

令和3年度「情報システム基礎Ⅱ」シラバス

校長	教頭	教頭

科目名	情報システム基礎Ⅱ			教科名	工業（情報通信系列）
学年	3年	単位数	2単位（70時間）		

1 科目「情報システム基礎Ⅱ」について

学習の到達目標	(1) アプリケーションの基本的な概念を理解させる。 (2) 各アプリケーションソフトの基本的な使い方を理解させる。 (3) 作品製作を通し、著作権について理解させる。 (4) コンピュータの構成装置（主に外部記憶装置）とその役割を理解させる
使用教科書	なし

2 科目全体の評価の観点の趣旨

関心・意欲・態度	思考・判断	技能・表現	知識・理解
コンピュータアプリケーションの社会における重要性を理解し、その基本に関する知識・技術などについて関心を持ち、コンピュータアプリケーションという観点から技術の発展に貢献しようとする態度を身につけている。	コンピュータアプリケーションに関する知識の適切な活用法を判断し、コンピュータアプリケーションに関する諸問題を目指して自ら思考を深め、創意工夫する能力を身につけている。	コンピュータアプリケーションを適切に活用する技術を身につけ、実際の仕事を合理的に計画し、適切に処理するとともに、その成果を的確に表現できる。	社会におけるコンピュータアプリケーションの役割を理解し、コンピュータアプリケーションに関する基礎的な知識を身につける。
出席状況、提出物 平常の学習活動 学習態度、自己評価	ペーパーテスト 観察力 小論文等	発表表現能力 文章表現能力	ペーパーテスト レポート内容

3 観点別学習状況の評価の数量化

評価	内容	判定基準	得点
A	十分に理解できていると判断されるもの	80%以上	3
B	おおむね満足できると判断されるもの	50%～79%	2
C	努力を要すると判断されるもの	50%未満	1

4 各学期及び学年の評価方法

各学期及び学年はシラバスで記載する。また、5段階評価においては以下の通り

評価内容	100点法	5段階評価
十分満足できると判断されるもののうちで、特に高い程度のもの	100～81	5
十分満足できると判断されるもの	80～66	4
おおむね満足できると判断されるもの	65～51	3
努力を要すると判断されるもの	50～35	2
努力を要すると判断されるもののうち、特に程度の低いもの	34～0	1